

Het Electrospeel

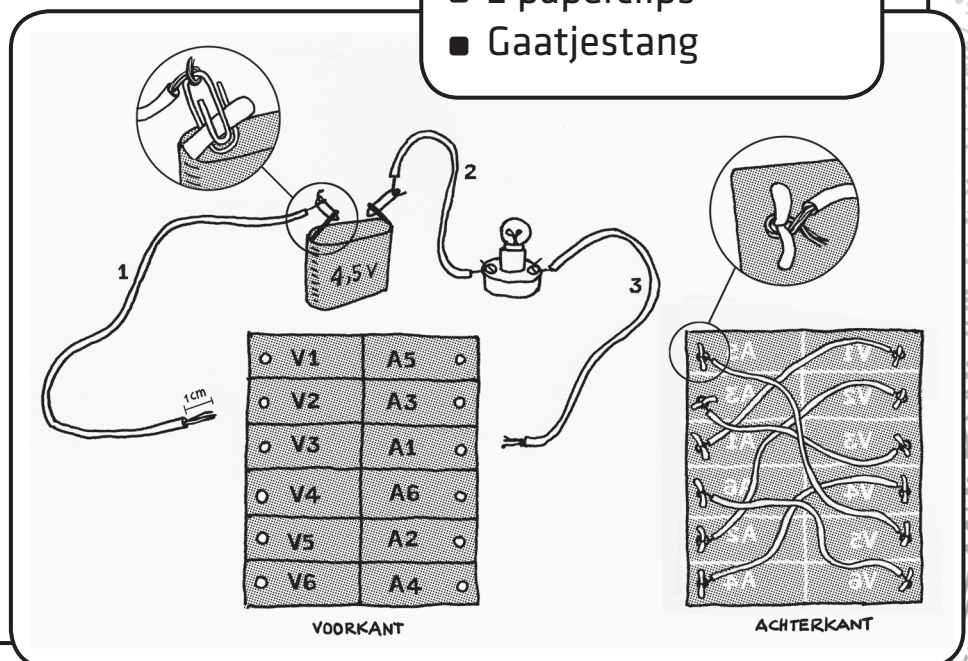
Wil je net als Wouter een electrospeel spelen? Volg de stappen hieronder en maak je eigen electrospeel.

Aan de slag!

1. Verdeel een stuk karton in 12 gelijke vakjes. Zie tekening.
2. Maak in elk vak een gaatje en steek er een splitpen in.
3. Bedenk 6 vragen met 6 antwoorden.
4. Zet elke vraag in een vakje links.
5. Zet de antwoorden in de vakje rechts, maar niet direct naast de vraag die erbij hoort.
6. Verbind elke vraag met het juiste antwoord door de splitpennen aan de achterkant met een elektriciteitskabeltje met elkaar te verbinden. Zie tekening.
7. Verbind de overgebleven drie kabeltjes aan de batterij en het lampje zoals op de tekening is aangegeven.
8. Kijk goed naar de tekening of alles klopt. Je electrospeel is klaar!
9. Kies een vraag die je wilt beantwoorden. Raak de splitpen van de vraag aan met het uiteinde van kabeltje 1.
10. Raak een antwoord aan met het uiteinde van kabeltje 3. Heb je het goede antwoord gekozen?

Wat heb je nodig?

- Stuk karton op A4-formaat
- 12 splitpennen
- Potlood
- 9 elektriciteitskabeltjes van 30 centimeter lang. De kabeltjes moeten 1 centimeter gestript zijn. Zie tekening.
- Fietslampje met fitting
- Batterij van 4,5 volt
- 2 paperclips
- Gaatjestang



Meer weten!

Het lampje brandt alleen bij een goed antwoord. Er loopt dan een kring van kabeltjes van de batterij naar het lampje en van het lampje naar de batterij. Als je een vraag verbindt met een goed

antwoord is de *stroomkring* gesloten. Als je een vraag met een verkeerd antwoord verbindt, dan is de stroomkring open. Vraag en antwoord zijn dan niet verbonden aan de achterkant.