

Brave draak

Doe-kaart bij deze aflevering

Inhoud:

Toto is een ridder met een zwaard. En Sassa een prinses! Er was eens een prinses, verzint Sassa, en die prinses werd gevangen door een draak. Maar... er is geen draak! Dan ziet Sassa sporen in het zand. Ze volgen de voetsporen en komen uit bij... Koning Koos! Koning Koos speelt de draak. Toto en Sassa moeten een list verzinnen om de draak te verslaan.

Moeilijke woorden:

Zwaard, draak, vuur, klauwen, toveren

Voor het kijken:

Zorg dat je genoeg ruimte hebt waar de kinderen kunnen bewegen of ga met de groep naar buiten. Laat de kinderen door de ruimte lopen als een ridder. Een ridder loopt een beetje stroef door zijn harnas. Laat ze daarna rennen als een paard. En kunnen ze ook dansen als een jonkvrouw? Let op, daar komt de koning, buigen maar!



Prentenboek:

Guido van Genechten

“Ridder Rikki”

ISBN: 9789044806076

Uitgeverij Clavis

Voorleestips:

Lees het boek voor aan de kinderen. Leg het boek daarna niet weg, maar bekijk het samen met de kinderen nog een keer. Kijk naar de plaatjes. Laat de kinderen vertellen wat er gebeurt op een plaatje. Maak samen met de kinderen een

vertelafel met spullen, waarmee het verhaal van Ridder Rikki naverteld kan worden. Laat de peuters van blokken een ridderkasteel bouwen, leg er een harnas en een speelgoedzwaard bij en een jonkvrouwen jurk.

Doe- activiteit:

Bereidt voor ieder kind een stuk karton voor in de vorm van een schild. Zet lijm, aluminiumfolie en/ of verf klaar en laat de kinderen hun verfschorten aantrekken. De kinderen mogen allemaal hun eigen ridderschild gaan schilderen. Met gekleurd papier en glitters kunnen ze hun schild versieren. Wat een dappere ridders zeg! Hang de schilden op in de groep. Eventueel kunnen er ook nog zwaarden en harnassen van lege dozen bijgemaakt worden.



Taalactiviteit:

Maak met de kinderen een kasteel van de blokken of van een oud laken wat jullie beschilderen. Vraag aan de kinderen wat er allemaal bij een kasteel hoort. Torens, een brug, een poort, stallen, een keuken, slaapkamers, een gracht eromheen en wat nog meer? Bedenk ook samen met de kinderen wie er allemaal wonen in een kasteel. Welke dieren leven er? Zet tot slot een vlag op de torens. Wat een mooi kasteel!

Doe-activiteit:

Zorg dat je genoeg ruimte hebt waar de kinderen kunnen bewegen of ga met de groep naar buiten. Laat de kinderen door de ruimte lopen als een ridder. Een ridder loopt een beetje stroef door zijn harnas. Laat ze daarna rennen als een paard. En kunnen ze ook dansen als een jonkvrouw? Let op, daar komt de koning, buigen maar.