

Kermis

Doe-kaart bij deze aflevering

Inhoud:

Sassa heeft vier touwtjes met cadeautjes eraan in de keuken gemaakt. Ze spelen kermis en Toto, Sassa, Koning Koos en Finnie mogen touwtje trekken. Ze winnen allemaal een koekje, wat lekker! Maar van koekjes eten krijg je dorst, dus haalt Koning Koos voor iedereen water. Buiten gaan ze ook kermis spelen. Koning Koos doet zijn handen in zijn zij, en Sassa en Toto houden hem vast. Koning Koos is een draaimolen! Ze draaien net zo lang tot Toto er duizelig van wordt.

Moeilijke woorden:

Kermis, touwtje trekken, bijzonder, winnen, draaimolen, duizelig, dorst.

Voor het kijken:

Begin met de kinderen een gesprekje over kermis. Gaan zij wel eens naar de kermis? Wat doen ze daar? Zijn ze wel eens in het spookhuis geweest? En hebben ze wel eens touwtje getrokken?

Doe- activiteiten:

Laat drie kinderen één hoepel vasthouden, terwijl een ander kind erin gaat staan. De drie kinderen draaien met de hoepel om het kind in het midden heen, terwijl ze een liedje zingen of er muziek opstaat. Nu staat het kind in het midden in een draaimolen! De draaimolen draait en draait en draait zolang er muziek is. Als de draaimolen stopt, mag er een ander kindje in de draaimolen. Maar niet te lang, anders wordt je duizelig!