

Toet wil dansen

Doe-kaart bij deze aflevering

Inhoud:

Sassa en Toto zijn aan het spelen met Pop en Zwiep. Daar komt Toet en hij maakt wel heel rare geluiden. Wat zou er met Toet aan de hand zijn? Koning Koos weet het ook niet. Maar Toto onderzoekt Toet en zegt: "Toet is kapot". Maar daar maakt Toet wel erg vrolijke geluiden voor, vindt Koning Koos. Dan kijkt Toto nog eens goed en...hij weet het! Toet heeft zin...in dansen!

Moeilijke woorden:

Raar, geluid, onderzoeken, kapot, vrolijk

Voor het kijken:

Pak een doosje of flesje waar wat inzit, waardoor het rammelt. Laat het aan de peuters horen. Dat is grappig, het maakt muziek! Wat is er nog meer te vinden, waarmee je muziek kunt maken? Neem bijvoorbeeld een emmertje en een pollepel en tik erop. Rammel met een sleutelbos. Vinden de kinderen ook nog spullen waarmee ze muziek kunnen maken? Met zijn allen lijken jullie wel een echt orkest!

Taal-activiteit:

Alle peuters zoeken een plekje in de ruimte. Als de muziek begint, beginnen ze te dansen. Tijdens het dansen geef je de peuters een opdrachtje. Bijvoorbeeld: dans nu allemaal met je voet. Of juist alleen met je buik. Dans met je armen. Dans met je vingers. En kan je ook dansen met je neus? Doe zelf ook mee en zorg ervoor dat de peuters goed kunnen zien wat je doet.

Reken-activiteit:

Leg verschillende instrumentjes, bijv. een fluit, een tamboerijn of trommel, een triangel, een sambabal op tafel en bekijk ze samen met de peuters. Kijk eens naar de vorm, zien de kinderen een instrument wat op een driehoek lijkt? En is er een instrument in de vorm van een rondje bij? Hoe heet dat instrument? Tel met de kinderen de instrumenten. Is er voor elk kind een instrument? Zijn er te weinig of teveel? Hoeveel instrumenten zijn er te weinig/ te veel? Verdeel de instrumenten tussen de peuters en maak samen een vrolijk muziekje.



Doe-activiteit:

Alle peuters staan verspreid door de ruimte. Nu zet je een vrolijk muziekje op. Iedereen begint te dansen op zijn eigen manier. Maar... als je de muziek uitzet, worden alle kinderen standbeelden en mag niemand meer bewegen! Tot de muziek weer aangaat. Doe dit een paar keer achter elkaar en zorg ervoor dat het aan en uitzetten onverwachts komt. Zet de muziek ook een paar keer kort achter elkaar uit. En laat hem dan juist weer langer lopen.

